

Konijn

Voedsel:

Grassen, kruiden, landbouwgewassen en jonge takken van bomen en struiken. Ze eten ook hun eigen keutels. Dit is een soort van herkauwen. Na de eerste vertering eten ze hun keutels op om ze daarna weer uit te poepen en te laten liggen.

Leefgebied:

Half open niet te natte landschappen met een bodem waar ze makkelijk in kunnen graven.



Konijn

Leefwijze en gedrag:

Konijnen zijn voornamelijk in de schemering en 's nachts actief. Het zijn snelle renners en ze kunnen goed graven. Konijnen leven in hollen. Ze leven vaak in groepen en daarom bestaat het hol uit meerdere gangen en kamers. Hier worden ook de jongen geboren en groot gebracht. Hollen worden vaak gegraven in heuvels en duinen of andere verhogingen in het landschap. Omdat konijnen in hollen leven moeten ze leven in drogere gebieden dan hazen die geen hollen graven. Anders zouden hun hollen vol lopen.

Vijanden:

Vijanden van konijnen zijn hermelijn en andere marters, vos, uilen en roofvogels. Daarnaast worden konijnen vaak dood gereden. Ook wordt er veel op konijnen gejaagd omdat ze schade toe brengen aan landbouw gewassen.

Sporen



Poot afdrukken
(prenten)



Keutels



Konijnenhol



Is het hier goed voor ons?

Kijk goed rond in de gebieden (1, 2 en 3) die door het econduct verbonden worden. Is dit gebied geschikt voor dit dier? Je onderzoekt dit door de volgende vragen te beantwoorden:

Is er genoeg voedsel?

Is de leefomgeving goed?

Zijn er niet te veel obstakels in en tussen de gebieden?

Vul nu de onderstaande tabel in. Geef elk gebied een cijfer van 0 tot 5:

0 betekent: "Er is hier geen voedsel" of "Dit is geen geschikte leef omgeving". Maar 0 betekent ook "Er zijn hier geen obstakels".

5 betekent: "Er is hier veel voedsel" of "Dit is een goede leefomgeving". Maar 5 betekent ook "Er zijn hier veel obstakels".

Tel het totaal van de cijfers van voedsel en leefomgeving bij elkaar op. En trek daar het cijfer dat je invulde voor obstakels weer vanaf.

Gebied	Voedsel	Omgeving (optellen)	Obstakels (er af trekken)	Je eind uitkomst
1 Groene scheg				
2 Kardingse				
3 Geluidswallen ring				

Je eind uitkomst zegt je hoe geschikt het gebied is: hoe hoger je eind uitkomst, hoe geschikter het gebied is voor dit dier om te leven.

Van 0 - 5 punten: dit gebied is ongeschikt voor het hier overleven van dit dier.

Van 5 -10: dit gebied is niet goed voor dit dier maar ze kunnen er een tijdje leven.

Van 10 - 15: dit is een geweldig gebied voor dit dier. Hier kunnen ze heel lang leven.

Wat kan er beter?

Schrijf hier onder op wat er volgens jullie beter kan zodat dit dier hier nog beter kan leven.

...